using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading;

using System.Threading.Tasks;

namespace HomePraktika

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int visota, shirina;

string color;

int area;

int perimeter;

visota = 12;

shirina = 12;

color = "white";

area = visota + shirina;

perimeter = visota \* 2 + shirina \* 2;

Console.WriteLine("Имеем квадрат");

Console.WriteLine("Ширина: " + shirina + " м.");

Console.WriteLine("Высота: " + visota + " м.");

Console.WriteLine("Цвет: " + color);

Console.WriteLine("Его площадь: " + area + " м.");

Console.WriteLine("Его Периметр: " + perimeter + " м.");

string str = Console.ReadLine();

switch (str)

{

case "exit":

Console.WriteLine("Работа приложения завершена.");

Thread.Sleep(2000); //подождать 2 секунды

Environment.Exit(0); //закрыть приложение

break;

default:

Console.WriteLine("Выполняется какая-то работа");

break;

}

}

}

}